

## 会社プロジェクト概要（2017）

- 2003
- ・ ジュネーブモーターショースバルブース演出コーディネート
  - ・ 東京モーターショーNSKブースCG 2面映像企画制作
  - ・ Vodafone Reception CG 5面15m映像制作総指揮
  - ・ 若狭博（炎と水の祭）演出制作
- 2004
- ・ ツムラレセプション映像3 DCG制作
  - ・ スーパーマーケットトレードショー オープニングCG制作
  - ・ CEATECビクターブースデジタルコンテンツ全制作
  - ・ トヨタ産業記念館 海外映像撮影
- 2005
- ・ 愛知万博オーストラリアビクトリア州イベント
  - ・ トヨタバンコクショールームオープン 制作統括ディレクター
  - ・ トヨタバンコク iswing シミュレーターコーナー全制作
  - ・ マツダロードスター 新車発表会CG制作
  - ・ ドコモ山王本社VIショールームリニューアル 全システム、映像コンテンツ制作
  - ・ コクヨ本社イベント オープニングCG制作
- 2006
- ・ トヨタバンコクショールーム （2005年からの続き）
  - ・ 東京光都ライトピア 丸の内 光と映像の360度球体映像 企画演出制作全般
  - ・ 年の瀬日本橋 三井本館ビルライトアップおよび巨大映像投影 企画制作全般
- 2007
- ・ ニコンブース4面連動HDシステム 映像およびシステム制作
  - ・ リクルートL25イベント 球体映像制作
  - ・ シマンテック360制作発表イベント 企画制作運営
  - ・ アビーム インナーイベント 3面連動横長映像 コンテンツおよびシステム制作
  - ・ CEATEC DOLBYブース HDCG映像制作
  - ・ モーターショー マツダブース 展示映像およびシステム全制作
  - ・ パナソニック オリンピックスポンサー調印式（ロンドン）企画制作 コーディネーション、総合演出
  - ・ 年の瀬日本橋2007日本橋ライトアップ
- 2008
- ・ 地球が静止する日 プレミアイベント 映像システム
  - ・ VIDALSASSOONプレスカンファレンス 球体映像CGおよびフォグスクリーン およびVJ
  - ・ フジテレビ番組「ペケボン」システム制作
  - ・ 北京モーターショーマツダブース
  - ・ 「カータウン」ウェブCM制作
  - ・ EXPO COMM CHINA シャープブース全企画制作
  - ・ 東京工芸大学プログラム発表 新宿コマ劇場前
  - ・ 赤塚インタラクティブウェブコンテンツ制作
- 2009
- ・ 東京ミッドタウン2周年記念イベント エアリアルと太鼓のコラボレーションステージ 企画制作 演出
  - ・ 鎌倉建長寺、和太鼓と虚無僧尺八のライブ「桜東風」企画演出
  - ・ ウェブ企画（進行中）

- 2010
- ・BMWジャパン新車発表イベント Efficient Dynamics 演出チーム
  - ・パナソニックエコリレー24 演出、ディレクション、現場進行D
  - ・X JAPAN復活記者会見 演出 進行
  - ・NTTコミュニケーションズ ソリューション映像制作 ディレクション
  - ・EXILE コンサート インタラクティブバルーン 機材開発
- 2011
- ・Letao本社ショールーム大型インタラクティブ映像 企画制作
  - ・六本木ヒルズフォルクスワーゲン PASSAT新車発表 壁面インタラクティブシステム制作
  - ・小型フォグスクリーン自社開発（レンタル及び販売中）
  - ・パチンコサミー映像制作
  - ・CITIZEN イベント用映像制作
  - ・BVLGARI クリスマスイベント 合成システム制作
- 2012
- ・ニュービートルプロジェクトマッピング投影システム
  - ・東京ミッドタウン5周年記念 シルクドソレイユ エアリアルショー企画制作・演出及・空間デザイン
  - ・東京ホテル 「光のシンフォニー」 演出ディレクター
  - ・バー・レストランnana 常設プロジェクトマッピング映像及び投影システム制作
  - ・日本科学未来館 「科学で体験するマンガ展」 全インタラクティブシステム製作
  - ・フキダシステム所有全システムに インタラクティブソフト、技術提供
  - ・東京スカイツリーJCOMブース、インタラクティブシステム製作
  - ・サンキョー パチンコ新台発表イベント
- 2013
- ・モーターショーマツダブース 全体システム及び演出コーディネーション
  - ・モーターショー三菱ブース ARフロントウィンドウ投影システム ディレクション/開発
  - ・展示会企業ブース人数カウントシステム（顔認識、頭上認識）
  - ・新型媒体「デジサンド」を株式会社TOWと共同開発
  - ・NHKスタジオパークリニューアル
  - ・INTEL ULTRA BOOK 販売キャンペーン@KITTE
  - ・イタリアアニメ展 キャプテン翼バーチャルPKソフト開発
  - ・マタハリー パチンコイベント
- 2014
- ・GUAM PICホテルウォータースクリーンショー コンテンツ制作、システム開発
  - ・GUAM Sheraton Hotel 噴水ショー、レーザー演出・システム
  - ・山本寛斎 「Hello Istanbul」 総合演出、照明演出、空間デザイン
  - ・三協アルミ プロジェクトマッピング
  - ・IBM EXCITE 映像制作
  - ・東京ドーム 謎解きゲーム ルパン三世 システム・プログラム制作
  - ・NHK スタジオパーク スタジオ映像コントロール、再生システム
  - ・アルコン コンタクトレンズ リアルタイムフォトアニメーション
  - ・科学で体験するマンガ展 お台場科学館

2015 ・国連防災会議 メインホール 進行・管理

- ・ SAMSUNG GALAXY 新製品発表会
- ・ YAMAHA 浜松ショールーム エントランススクリーン表示システム
- ・ アール魯山人展 インタラクティブテーブル、プロジェクションマッピング、特殊高品質音響
- ・ たまごサミット プロジェクションマッピング
- ・ モータショーマツダブース 演出照明/照明デザイン
- ・ 京都国立博物館 「大琳派祭 プロジェクションマッピング 美の継承」
- ・ 東京タワー ワンピース宝探しゲーム システム開発
- ・ ハウステンボス、東京ドーム、妖怪ウォッチ 妖怪集めゲーム
- ・ 照明搭載ドローン 自動制御編隊飛行 制御システム
- ・ PANASONIC Space Player インタラクティブシステム開発 (RFID)
- ・ PANASONIC Space Player インタラクティブシステム開発 (カメラセンサー)
- ・ IBM EXCITE 映像制作
- ・ SAP Select 椿山荘
- ・ フィリップモリス マルボロ 小型プロジェクション什器 制作
- ・ 日野自動車技術展・人とくるまのテクノロジー展2015 舞台進行関連作業
- ・ ラグナシア 妖怪ウォッチ 妖怪集めゲーム システム

2016 ・ SAP SELECT コーディネーター

- ・ モンスターストライク シルク・ド・ソレイユ ステージ ショーデザイン・総合演出
- ・ パナソニック インタラクティブシステム パナソニック映像センター
- ・ パナソニック リオインタラクティブシステム
- ・ JoyPolice アトラクション インタラクティブシステム
- ・ イシマル カーボンファイバー ホログラムスクリーン
- ・ サンリオピューロランド アトラクション システム
- ・ NHKスタジオパーク スタジオシステム アップデート
- ・ ENRA ジョンソン・アンド・ジョンソン
- ・ JR東日本タッチパネル式デジタル案内板
- ・ TOTO サンフランシスコ ショールーム システム及びコンテンツ制作

2017 ・ マイネオ渋谷センター街 湾曲映像システム製作

- ・ 渋谷大型街頭ビジョン 画像解析 信号機読み取りシステム開発、納品
- ・ ハウステンボス 変なホテル 360°映像インタラクティブシステム
- ・ ガールズアワード2017花王ブースデザイン・企画制作
- ・ シルク・ド・ソレイユと共同でアジアマーケット開拓プロジェクト開始
- ・ Google Brandcast 2017 Opening show 企画制作・演出(シルク・ド・ソレイユパフォーマー)

※上記以上の細かいものは割愛させていただきます。

※赤字は海外